**PROJET**

**Dossier collectif**



## Présentation de l’équipe projet

**Chef de projet : Luc Selmersheim**

**Classe**: TS4-TS5

**Membres du groupe :**

* Morin Elise
* Luc Selmersheim
* Audrey Tournant--Feurtey

## Cahier des charges du projet

**Situation :**

Traditionnellement, le jeu Pipopipette se joue sur papier accompagné de deux stylos.

C’est un jeu à la fois ludique et nécessitant de la logique. Il faut mettre en place une stratégie afin d’obtenir le plus de carré. Ce n’est pas celui qui a le plus de trait qui obtient le carré mais celui qui arrive à le fermer en premier.

Etant en spécialité ISN, lors de la première période nous avons réalisé un mini-projet qui nous a permis de nous rendre compte que la mise sous informatique d’éléments quotidiens tel un annuaire facilitait son utilisation, la performance de l’utilisateur.

Jouant régulièrement à ce jeu, nous nous sommes alors demandé s’il serait possible de le programmer.

**Production finale attendue :**

Jeu Pipopipette avec interface graphique, menu contenant différentes options (taille des grilles (niveaux), entrer le nom des joueurs, choisir couleurs, règles, « paramètres » ,

Possibilité de jouer à deux (ou seul🡪 Bonus).

**Contraintes à respecter :**

🡪 Interface graphique

🡪Fonctions

🡪2 nuances de couleurs par joueur

🡪Afficher le score

🡪Carré gagné = rejouer

🡪Trait avec clic de souris

**Matériel et logiciel à mettre en œuvre :**

🡪 Pygame

🡪Python

## Calendrier et répartition des tâches du projet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date début/fin** | **Tâches** | **Nom Prénom** | **Description** |
|  | **1** | Morin Elise | Détecter les carrés (modélisation d’un tableau) et score |
|  | **2** | Luc Selmersheim | Clic et affichage tableau, afficher le dernier coup du joueur d’une couleur nuancée |
|  | **3** | Tournant—Feurtey Audrey | Faire un menu contenant différentes options (taille des grilles (niveaux), entrer le nom des joueurs, choisir couleurs, règles, « paramètres » ,  Créer une intelligence artificielle (bonus) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |